

L'Associazione Culturale Officina 177 di Spinetoli organizza :

“Officina 177 CUP” Torneo di CALCETTO – 48 ore

REGOLAMENTO:

Il torneo si svolgerà al campo da calcetto (realizzato presso il campo Sportivo Comunale “Belvedere “ di Spinetoli) il 6 ed il 7 Luglio 2019. L’inizio del torneo verrà comunicato una volta raggiunto il numero minimo di squadre necessarie all’avvio del torneo, ossia il 4 Luglio. Le iscrizioni dovranno pervenire all’organizzazione ENTRO E NON OLTRE le ore 21.00 di GIOVEDÌ 4 LUGLIO 2019.

I **sorteggi** verranno effettuati GIOVEDÌ 4 LUGLIO alle ore 22.00 davanti al comune di Spinetoli capoluogo.

PUBBLICATO IL CALENDARIO UFFICIALE LE PARTITE NON POTRANNO SUBIRE NESSUN TIPO DI VARIAZIONE!!!

Gironi, risultati e classifiche verranno pubblicati in tempo reale sulla pagina facebook “Officina Centosettantasette”.

Art.1 – Ogni squadra può essere composta al massimo da 12 tesserati. Fino al settimo tesserato (obbligatorio avere minimo 7 giocatori) la quota di iscrizione è pari a 140€ totali, ossia 20€ ad iscritto. Per ogni singolo tesserato aggiuntivo si dovrà versare la quota di 20€ cadauno.

Una volta consegnato l’iscrizione della squadra **non** sarà possibile aggiungere nessun calciatore.

Art.1 bis – Il numero minimo di componenti per squadra per effettuare l’iscrizione è pari a 7 giocatori.

Art.2 – Nel caso non si raggiungono il numero minimo di iscrizioni pari a 12 squadre il torneo non viene svolto e si procederà alla restituzione dell’intero importo versato nel momento dell’iscrizione.

Art.3 – Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 15 minuti dall’orario fissato, dopodiché verrà assegnata la partita persa a tavolino (6-0) a favore dei presenti senza includere nessun calciatore nella classifica marcatori.

Art.4 – Ogni gara del torneo Officina 177 CUP è svolta in campo da due squadre formate ciascuna da 5 giocatori, di cui un portiere (quattro + uno).

Art.5 – Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 3 giocatori in campo. In tal caso la partita ha termine in quel minuto chiudendo la partita con il risultato di sconfitta (0-6 tavolino) per la squadra che ha subito la tripla espulsione o che comunque non ha possibilità di continuare l’incontro con almeno 3 calciatori.

Art.6 – In caso di pioggia il calendario potrà subire cambiamenti.

Art.7 – I giocatori o le squadre che terranno una condotta antisportiva e non in linea con i valori dello sport saranno escluse dal torneo e **non** saranno rimborsate della quota di iscrizione.

Art.8 – L’ organizzazione, incaricata di consentire il miglior svolgimento della competizione, potrà esaminare eventuali problematiche esposte alla sua attenzione e dare una risposta definitiva e indiscutibile entro 1 ore dalla consegna del reclamo. Il reclamo deve avvenire obbligatoriamente in forma scritta-cartacea firmato dal relativo responsabile della squadra ed ha un costo di 100 euro; nel caso la squadra reclamante abbia ragione, l’ importo di 100 euro verrà restituito alla squadra reclamante, in caso contrario l’importo non verrà restituito e verrà trattenuto dall’Associazione organizzatrice.

Art.9 – E’ inappellabile qualsiasi decisione presa dal comitato organizzatore o dal giudice di ogni gara. Per ogni regola non specificata, di mal interpretazione farà fede ciò che viene deciso dall’arbitro di gara in collaborazione con il comitato organizzatore.

OFFICINA 177 Associazione Culturale Spinetoli (AP) - info@officina177.it - www.officina177.it

Fabio: +393287042060 - fabio@officina177.it

Pier Giorgio: +393290659853 - piergiorgio@officina177.it

Roberto: +393491232312 - roberto@officina177.it

Art.10 – Per la squadra che non si presenta è prevista una sanzione pari a 50€ e ad un 1 punto di penalizzazione nella fase a gironi. Nel caso di finali per le prime 4 posizioni del torneo, in caso la squadra non si presenti è prevista oltre una sanzione di 50 euro anche la mancata consegna del relativo premio spettante.

PUBBLICATO IL CALENDARIO UFFICIALE LE PARTITE NON POTRANNO SUBIRE NESSUN TIPO DI VARIAZIONE.

Art.11 – La direzione si riserva la possibilità di cambiare gli orari delle partite mediante comunicazione alle squadre interessate. La durata delle partite per le fasi di qualificazione a gironi saranno pari a 20 minuti. Nelle fasi finali i tempi saranno di 25 minuti a tempo.

Art.12 – La quota di iscrizione è di e 140 euro e dev'essere consegnata entro e non oltre la data di fine iscrizione al torneo, ossia entro e non oltre le ore 21.00 del 4 LUGLIO 2019.

Art.13 – Ogni squadra deve presentare al momento dell'iscrizione OBBLIGATORIAMENTE i moduli compilati correttamente, la quota di partecipazione, i certificati di idoneità sportiva e la fotocopia dei rispettivi documenti d'identità per ogni giocatore. (Il responsabile nominato da ogni squadra si assume le responsabilità su tutte le originalità dei certificati medici presentati).

Art.14 – L'organizzazione dell'Associazione Culturale Officina 177 declina ogni responsabilità connessa ad eventuali danni, incidenti a cose o persone al responsabile della squadra mediante assicurazione per responsabilità civile.

Art.15 – Tutti i partecipanti regolarmente iscritti al torneo sono coperti da un'assicurazione riguardante infortuni.

Art.16 – La durata delle partite subiranno variazioni a seconda che si tratti di partite di qualificazioni iniziali (prima fase), seconda fase e fasi finali (semifinali e finali). Verrà spiegato tutto il giorno del sorteggio.

Art.17 – Durante tutto il torneo nessun giocatore potrà essere oggetto di trasferimento tra le varie squadre iscritte, così come non sono ammesse “fusioni” tra una squadra e l'altra.

Art.18 – Il torneo è formato da 12/14/16/18/20/ squadre (e a seconda degli iscritti si divideranno in gironi da 3 o 4 o 5 squadre) e l'accesso alle fasi finali verrà illustrato il giorno del sorteggio dei gironi.

Art.18 bis – Il calendario completo sarà pubblicato presso la bacheca allestita nei pressi del campo di gioco e online sulla pagina facebook dell'associazione “Officina Centosettantasette”.

Art.19 – Nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine della regular season a pari punteggio in classifica si seguiranno i seguenti criteri per determinare il posizionamento:

1) Scontro diretto; 2) Differenza reti; 3) Maggior numero di reti fatte; 4) Minor numero di reti subite.

In caso di ulteriore parità si farà ricorso al sorteggio mediante estrazione eseguita dall'organizzazione in presenza dei rappresentanti delle squadre coinvolte.

Art.20 – Ogni squadra sarà rappresentata da un capitano con apposita fascetta al braccio e da un rappresentate (è obbligatoria la maggiore età) che si assume la responsabilità di tutti i dati inseriti nel modulo d'iscrizione, della validità originale dei certificati di idoneità sportiva e dei relativi documenti di riconoscimento.

Art.21 – Vengono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.

Art.22 – Per le partite in cui è prevista eliminazione diretta, in caso di persistente pareggio al termine del tempo regolamentare, si disputeranno 2 tempi supplementari da 5 minuti ognuno. Se al termine di quest'ultimi il risultato è ancora di parità si procede con i calci di rigore in numero di 5 per squadra (nel caso di parità dopo i primi 5 rigori si procede ad oltranza con un rigore per squadra). I rigoristi devono ruotare e comprendere l'intera rosa scesa in campo per la suddetta partita.

Art.23 – Non viene applicata la regola del fuori gioco.

Art.24 – I calci di punizione saranno calciati di prima o di seconda in maniera del tutto discrezionale dell'arbitro.

Art.25– Si considera regolare la rete effettuata direttamente da calcio d'angolo. Una rete NON può essere segnata direttamente dal calcio d'inizio.

OFFICINA 177 Associazione Culturale Spinetoli (AP) - info@officina177.it - www.officina177.it

Fabio: +393287042060 - fabio@officina177.it

Pier Giorgio: +393290659853 - piergiorgio@officina177.it

Roberto: +393491232312 - roberto@officina177.it

Art.26 – In caso di ripresa del gioco da effettuarsi con palla ferma (punizione, rimesse laterali e calci d'angolo) e su specifica richiesta di distanza effettuata dalla squadra in possesso palla, verrà determinata una distanza minima definita dall'arbitro di gara.

Art.27 – Le rimesse laterali saranno effettuate solo con i piedi e con palla ferma sulla riga che delimita il campo di gioco e con i piedi al di fuori della stessa.

Art.28– La rimessa in gioco effettuata dal portiere o da un giocatore da fondo campo, deve avvenire all'interno dell'area di rigore con palla ferma ed il compagno ricevente deve entrarne in possesso al di fuori dell'area di rigore, si provvede alla ripetizione della rimessa. La punizione indiretta viene decretata nel caso in cui il portiere trattenga la palla nelle mani per più di 4 secondi. Su parata in presa o possesso palla del portiere con le mani, la ripresa del gioco potrà essere effettuata con le mani o attraverso il lancio del portiere con i piedi.

Art.29 – Il portiere può calciare o rinviare con le mani il pallone al di là della metà campo, per poi eventualmente comportarsi come un giocatore.

Art.30 – In caso in cui il portiere tocchi la palla con le mani al di fuori dell'area di rigore, verrà sanzionata una punizione con relativa sanzione.

Art.31 – Nel corso della partita possono essere effettuati un numero di cambi illimitato purché siano presenti sempre 4 giocatori (di cui 1 portiere) ; il tutto deve avvenire sempre a gioco fermo (rimessa laterale o punizione).

Art.32 –Esiste il tiro libero dopo i 5 falli subiti. Pertanto esistono i falli cumulativi.

Art.33 – E' ammesso il retro-passaggio al portiere purché quest'ultimo non controlli la palla con le mani, pena calcio di punizione sanzionato dal giudice di gara.

Art.34 –Nel corso della partita l'arbitro può sanzionare, mediante esposizione al giocatore interessato, ammonizione (cartellino giallo) o espulsione (cartellino rosso), diretta o per doppia ammonizione. Un giocatore espulso non può sostare in panchina né ai bordi del rettangolo di gioco. Il giocatore espulso viene squalificato per l'incontro/i successivo/i ed analogo provvedimento viene applicato al giocatore che raggiunge le tre ammonizioni in più gare. Si precisa che l'espulsione diretta non azzerà le precedenti ammonizioni. Tutte le entrate in scivolata considerate dall'arbitro pericolose, saranno punite con fallo ed ammonizione. Le ammonizioni accumulate nella prima fase verranno azzerate quando partirà la fase finale. (in caso di espulsione o squalifica per diffida nell'ultimo turno della fase preliminare si sconteranno i turni di squalifica nelle fasi finali). Nella fase finale, si resterà fermi un turno ogni 2 ammonizioni.

Eventuali gravi fatti e comportamenti anti sportivi che portano a sanzionare il calciatore con il cartellino rosso diretto, saranno poi oggetto di discussione tra i membri organizzatori ed il direttore di gara stesso ed entro 1 ore dalla partita saranno comunicate il numero di giornate di squalifica per il giocatore in questione.

Art.34 bis – Il numero di giornate di squalifica vengono decise al termine di ogni gara dal comitato organizzatore su suggerimento del direttore di gara. Tutte le decisioni prese saranno irrevocabili.

Art.35 – Dopo l'espulsione di un giocatore se la formazione rimane in inferiorità numerica, essa vi resta per un periodo massimo di 2 minuti o fino alla prima rete subita, poi subentrerà se disponibile, un giocatore dalla panchina.

Art.36 – Per tutte le ulteriori regole non specificate si fa riferimento al regolamento di calcio a 5 CSI e alle decisioni prese indiscutibilmente dall'organizzazione e dal giudice di gara. (al di fuori del cartellino blu).